Cell (cellule)

Path : game.element.Cell | Utilisé dans la classe board

**Qu’est-ce qu’un Cell (cellule) ?**

C’est une case du tableau (en l’occurrence board). Chaque cellule va contenir une ArrayList<Item>. Pourquoi une ArrayList et pas une simple liste ? Car la taille de cette liste peut varier énormément en fonction du niveau.

**Constructeur :**

Créer l’ArrayList et ajoute l’item « fond ».

**Fonctions :**

* move(Item)
* add(item)

…